

FORMATO DE ARQUIVO - PARA IMPRESSÃO EM SILK SCREEN

O arquivo deve ser enviado vetorizado (redesenhado) para que possa ser adequado ao processo. Arquivos vetorizados são aqueles desenhados em programas específicos, como: CorelDraw (preferência) e Adobe Illustrator. É possível que esses arquivos sejam convertidos para PDF, nesse caso, o cliente deve enviar o arquivo para que possamos analisar melhor.

Solicite o arquivo dessa forma com a agência que desenvolveu seu logo ou layout do squeeze.

Imagens BITMAP (jpg, bmp, tiff, gif) dentro dos programas de vetor não servem.

Solicitamos a imagem dessa forma para agilizar a entrega da prova virtual, pois com o arquivo vindo redesenhado, não é necessário que a agência da Spec tenha que redenhá-la, dessa forma ganhamos tempo para o envio da prova virtual e sua imagem não corre o risco de ser descaracterizada, pois manterá em 100% suas características e cores.

**VETOR =
IMAGEM
REDESENHADA**



- CDR - COREL DRAW (QUALQUER VERSÃO)
- EPS ou AI - Adobe Illustrator (QUALQUER VERSÃO)

FONTES

5
B2

Enviar as fontes convertidas em curva. Caso não seja possível, enviar separadamente todas as fontes utilizadas no trabalho.

CORES



os arquivos devem sempre estar em CMYK ou sua referência de pantone

FORMATO DE ARQUIVO - PARA SLEEVE OU TRANSFER

Pode ser enviada em PSD (PhotoShop), desde que seus objetos estejam em camadas separadas. Mas se possível é sempre preferível que esteja em CorelDraw.

Todas as imagens BITMAP devem ter 300dpis e sempre estar em CMYK

**BITMAPS =
IMAGEM
FOTOGRAFICA**



- PSD - Photoshop em layers (objetos em camadas separadas, pois principalmente no sleeve poderemos fazer algumas manipulações para compensação de distorções)
- TIFF
- 300 Dpis
- CMYK

OBSERVAÇÕES IMPORTANTES

• Caso a imagem não venha nas configurações solicitadas acima, não nos responsabilizamos por diferença em tons de cores e redesenhamo, pois fica impossível precisar a cor correta de elementos que estão em BITMAPS e que precisam ser redenhados (isso no caso de silk-screen)

• BITMAPS para sleeve ou transfer, que possuam menos de 300dpis, pode ter seu resultado comprometido, pois a probabilidade da imagem ficar serrilhada (sem definição) é muito grande

• Aconselhamos que antes de enviar a arte, sempre baixe o prospecto (medidas técnicas) do produto desejado no nosso site, para que a agência possa fazer a arte em cima das nossas medidas, e com isso ter certeza de como ficarão as dimensões da imagem em relação ao produto. Caso não consiga baixar no site, solicite o arquivo para um de nossos vendedores.